

刘具辅

邮箱 · liujufu019@gmail.com

电话 · +86 183 7547 6069

谈一谈。

§ 01 · 关于我

从建模、动画到与甲方对接、现场验收。最近在以 AI 为助手多干一些产品侧的实验。

做过什么。

§ 02 · 工作经历

3D 模型师 / 初级产品经理

2025.04 — 至今

杭州矽控科技有限公司

- 负责数字孪生方向的设备模型制作与场景还原。
- 与甲方沟通需求、推进项目进度，出差现场进行软硬件验收与设备采集。
- 利用 AI 处理文档类工作，以 Claude DesignX 协助程序输出前端设计草图。

3D 模型师

2024.09 — 25.04

杭州科澜数字科技有限公司

- 负责智慧城市方向的建筑 / 设备模型制作。
- 利用 3ds Max 根据点云数据 / 倒斜模型 / 现场照片进行高保真还原。

读过什么。

§ 03 · 教育背景

山东城市建设职业学院

2021.09 — 24.06

建筑动画与设计 · 专科

会些什么。

§ 04 · 专业技能

3ds Max 建模	精通	点云 / 倒斜模型处理	熟练
场景动画 / 渲染	熟练	项目与甲方沟通	熟练
AI 工具链路 · Claude / GPT	日常	Figma / 产品设计基础	入门

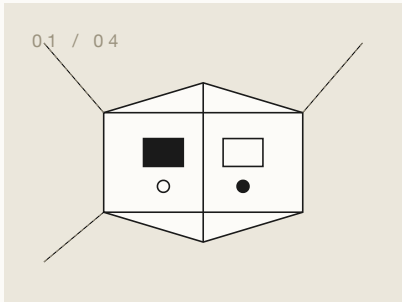
精选 作品。

几个近两年里最能代表我工作方向的项目。

以 3D 建模为起点，延伸到数字孪生、智慧城市以及 AI 辅助的产品实验。

拿出来看看。

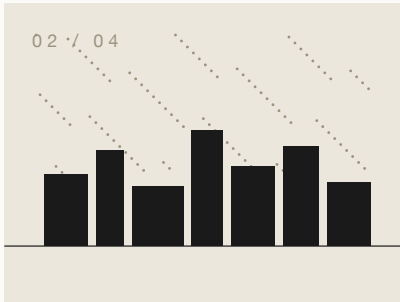
§ 05 · 代表项目



数字孪生 · 设备模型

2025 · 矽控科技

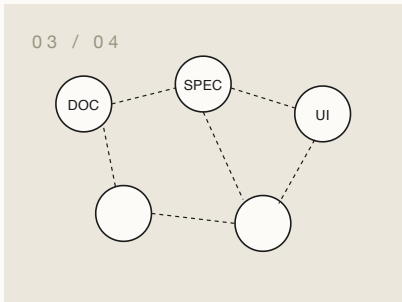
为某能源项目复原车间设备与控制手柄，从现场采集、建模到交付验收的全流程。



智慧城市 · 建筑还原

2024 · 杭州科澜

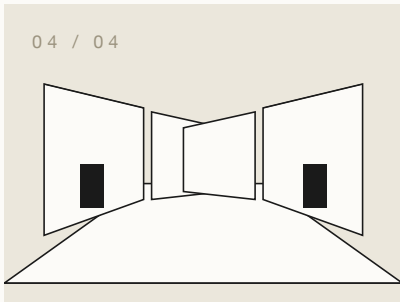
根据点云与倾斜模型还原区域内的多处建筑群，输出可用于数字交付与场景动画的中高精度模型。



AI 工作流 · 产品实验

2025 · 业余探索

在文档、需求梳理与前端原型三个环节接入 Claude / GPT，把重复劳动压缩为一个下午。



建筑动画 · 老街区重现

2023 · 毕设作品

以故乡亲老区为原型，对街道、门面、套院进行数字重现与镜头叙事设计。

§ 06 · 联系

邮箱 · liujufu019@gmail.com

电话 · +86 183 7547 6069

§ 07 · 备注

作品预览为示意插画，渲染图、现场照片或 demo 视频欢迎邮件来要。